

				
				
<b>Schwierigkeit</b>				
<b>Alter / Schulstufe</b>	ab 6 Jahren Primarschule, Zyklus II Grundschule	ab 6 Jahren Primarschule, Zyklus II & III Grundschule Zyklus III Weiterführende Schulen, Berufsschule, Gymnasium, Kantonsschule, etc.	ab 12 Jahren Zyklus III Weiterführende Schulen Berufsschule, Gymnasium, Kantonsschule, etc.	ab 12 Jahren Zyklus III Weiterführende Schulen Berufsschule, Gymnasium, Kantonsschule, etc.
<b>Ausrüstung</b>	offline spielbar mit Printunterlagen	Optionale Printunterlagen & min. 1 Smartphone mit Zugang zu Internet pro Team	Printunterlagen & min. 1 Smartphone mit Zugang zu Internet pro Team	1 Smartphone mit Zugang zu Internet pro Team
<b>Spielidee</b>	Schnitzeljagd & Sightseeing. Folge Detektiv Dachs zu den schönsten Orten. Löse einfache Rätsel. Knacke die Schatztruhe.	Besuche eine Vielzahl Orte. Löse dort Rätsel. Sammele Indizien. Überführe damit den Täter.	Sightseeing, Schnitzeljagd, Stadttour. Erkunde alle Sehenswürdigkeiten. Löse Rätsel um den Weg freizuschalten.	Outdoor Escape Game. Wettlauf gegen die Zeit. Löse knifflige Rätsel. Finde den Code.
<b>Kartenlesen</b>				
<b>Gruppen</b>	Teams: ca. 5 SuS Begleitperson pro Team in den unteren Klassen  Gestaffelter Start	Teams: ca. 5 SuS Begleitperson pro Team in den unteren Klassen  Zeitgleicher Start freie Wegwahl	Teams: ca. 5 SuS keine Begleitperson nötig  Teils gestaffelter Start Teils unterschiedliche Wege	Teams: ca. 5 SuS keine Begleitperson nötig  Zeitgleicher Start freie Wegwahl